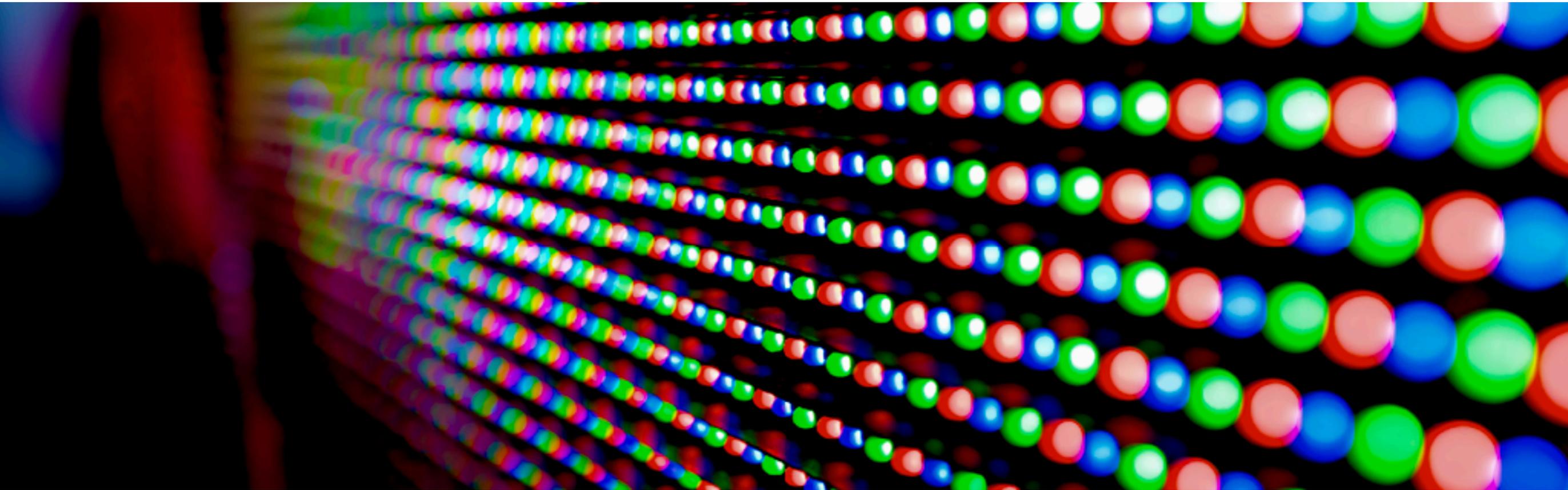
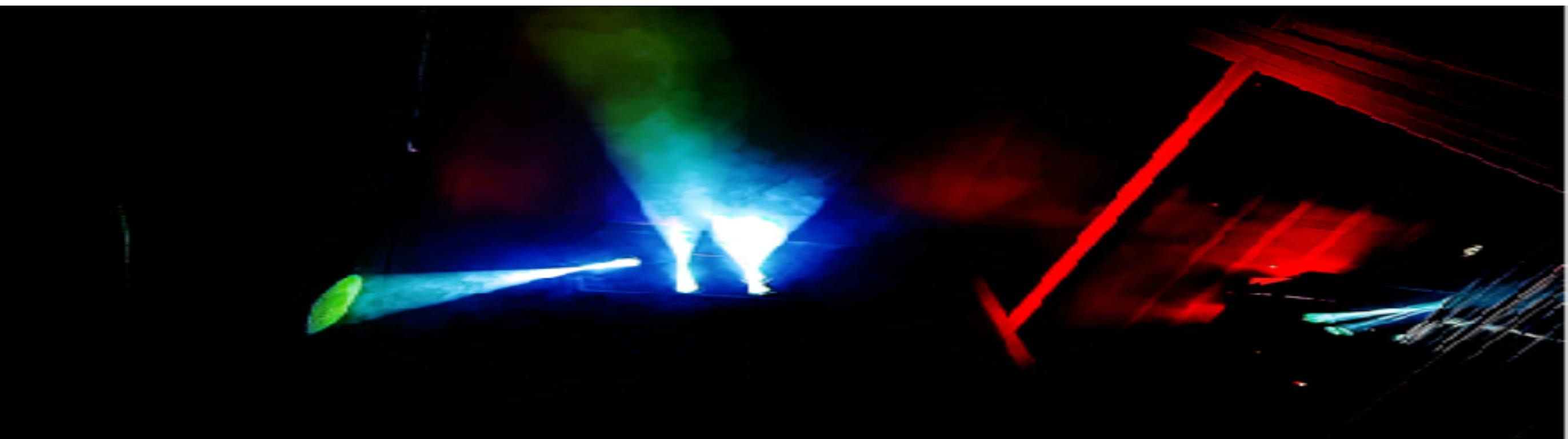


LUZYOU.COM



BRALL\_OUVA\_MARCO

LUZYOU.COM



@RAUL\_OLIWA\_MARCO

# Influencia de La Luz

Jardines - Exterior

Capítulo III **v.27**

# Influencia de La Luz

Capítulo III / v.27

Jardines - Exterior



**Conceptos fundamentales  
a tener en cuenta:**

**Elección de la luminaria y de  
su protección**

**Una luz General o mas Puntual  
Que escenario queremos crear**

**El tono de luz  
Temperatura de Color °K**

**La Reproducción Cromática**

**Los niveles de Luz y cálculos**

**La sostenibilidad y la eficiencia**

## **Elección de la luminaria y de su protección**

importantísimo decidir y saber que tipo de protección contra los elementos tienen que tener nuestras luminarias

# MONTUR

With Montur we offer a highly original interpretation of an archetypal concept: a light source that is contained within the framing of a 3D square or rectangular shape. The Montur is available in indoor and outdoor versions, as a ground, wall or ceiling fixture, with LED versions or Bi-led®-LED arrays with a warm look.

The series integrates beautifully both country classic and contemporary trends, and is suitable for hotels and public buildings as well.

[www.dalight.com/montur](http://www.dalight.com/montur)

IP54 IP65

A highly original interpretation of an archetypal concept

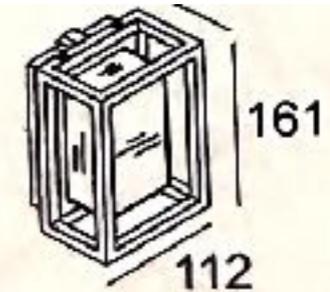


MONTUR		IP54	MINI M	S LED	M LED
3000K / CR6-00	LED 4.2W / 217lm / 565mA	IP65	232 012 82 ◊	232 112 82 ◊	232 212 82 ◊
2700K / CR6-00	LED 6.3W / 315lm / 787mA		232 012 82 ◊	232 112 82 ◊	232 212 82 ◊
	LED 4.2W / 217lm / 565mA				
	LED 6.3W / 315lm / 787mA				
	ABT max 47W				

100-240V / 50-60Hz  
INCL GLASS OPAL



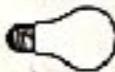
MONTUR		IP54	L PC LED
3000K / CR6-00	LED 14.7W / 735lm / 1032mA	IP64	232 318 82 ◊
			250-240V / 50-60Hz INCL PC OPAL



**MONTUR**



**MINI M**

3000K / CRI>90	LED 4,2W / 617lm / 350mA	IP65	<b>232 012 83</b> ◇	
	LED 6,3W / 925lm / 350mA			
2700K / CRI>90	LED 4,2W / 584lm / 350mA		<b>232 012 82</b> ◇	
	LED 6,3W / 877lm / 350mA			
 A60 max.40W				

## Protección contra los elementos IP

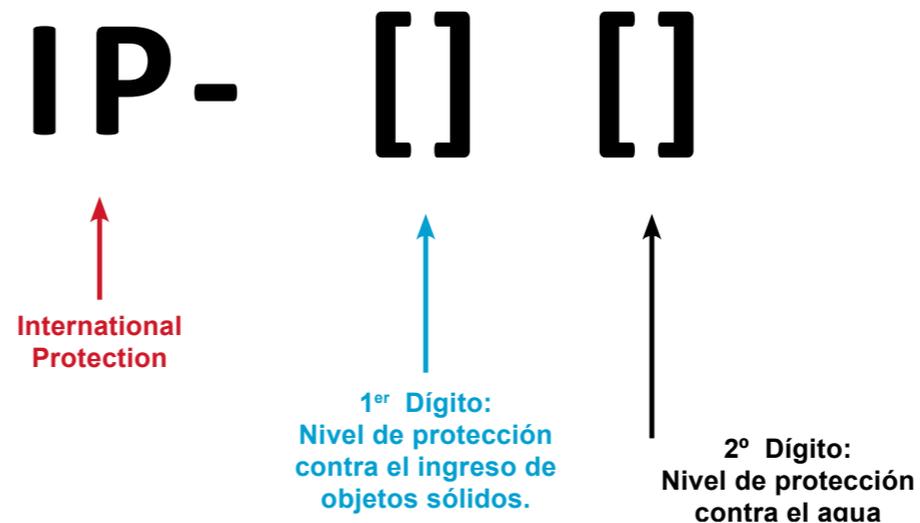
El código **IP** es el sistema de codificación para indicar la protección de una luminaria (o contenedor “caja”) contra la penetración de cuerpos sólidos extraños y la penetración de líquidos.

Materiales eléctricos: código IP, UNE 60529

Las letras IP identifican al estándar (una antigua herencia de la terminología International Protection).

De esta manera, por ejemplo, cuando una luminaria tiene como grado de protección las siglas: IP67 significa que:

- El valor 6 en el primer dígito numérico describe el nivel de protección ante polvo, en este caso: “El polvo no debe entrar bajo ninguna circunstancia”
- El valor 7 en el segundo dígito numérico describe el nivel de protección frente a líquidos (normalmente agua), “El objeto debe resistir (sin filtración alguna) la inmersión completa a 1 metro durante 30 minutos.



# Protección contra los elementos IP

## Protección IP 1er Dígito

Nivel	Tamaño del objeto entrante	Efectivo contra
0	—	Sin protección
1	>50 mm	El elemento que debe utilizarse para la prueba (esfera de 50 mm de diámetro) no debe llegar a entrar por completo.
2	>12.5 mm	El elemento que debe utilizarse para la prueba (esfera de 12,5 mm de diámetro) no debe llegar a entrar por completo.
3	>2.5 mm	El elemento que debe utilizarse para la prueba (esfera de 2,5 mm de diámetro) no debe entrar en lo más mínimo.
4	>1 mm	El elemento que debe utilizarse para la prueba (esfera de 1 mm de diámetro) no debe entrar en lo más mínimo.
5	Protección contra polvo	La entrada de polvo no puede evitarse, pero el mismo no debe entrar en una cantidad tal que interfiera con el correcto funcionamiento del equipamiento.
6	Protección fuerte contra polvo	El polvo no debe entrar bajo ninguna circunstancia.

# Protección contra los elementos IP

## Protección IP 2º Dígito

Nivel	Protección frente a	Método de prueba	Resultados esperados
0	Sin protección.	Ninguno.	El agua entrará en el equipamiento.
1	Goteo de agua	Se coloca el equipamiento en su lugar de trabajo habitual.	No debe entrar el agua cuando se la deja caer, desde 200mm de altura respecto del equipo, durante 10 minutos (a razón de 3-5 mm <sup>3</sup> por minuto)
2	Goteo de agua	Se coloca el equipamiento en su lugar de trabajo habitual.	No debe entrar el agua cuando se la deja caer, durante 10 minutos (a razón de 3-5 mm <sup>3</sup> por minuto). Dicha prueba se realizará cuatro veces a razón de una por cada giro de 15° tanto en sentido vertical como horizontal, partiendo cada vez de la posición normal de trabajo.
3	Agua nebulizada. (spray)	Se coloca el equipamiento en su lugar de trabajo habitual.	No debe entrar el agua nebulizada en un ángulo de hasta 60° a derecha e izquierda de la vertical a un promedio de 10 litros por minuto y a una presión de 80-100kN/m <sup>2</sup> durante un tiempo que no sea menor a 5 minutos.
4	Chorros de agua	Se coloca el equipamiento en su lugar de trabajo habitual.	No debe entrar el agua arrojada desde cualquier ángulo a un promedio de 10 litros por minuto y a una presión de 80-100kN/m <sup>2</sup> durante un tiempo que no sea menor a 5 minutos.
5	Chorros de agua.	Se coloca el equipamiento en su lugar de trabajo habitual.	No debe entrar el agua arrojada a chorro (desde cualquier ángulo) por medio de una boquilla de 6,3 mm de diámetro, a un promedio de 12,5 litros por minuto y a una presión de 30kN/m <sup>2</sup> durante un tiempo que no sea menor a 3 minutos y a una distancia no menor de 3 metros.
6	Chorros muy potentes de agua.	Se coloca el equipamiento en su lugar de trabajo habitual.	No debe entrar el agua arrojada a chorros (desde cualquier ángulo) por medio de una boquilla de 12,5 mm de diámetro, a un promedio de 100 litros por minuto y a una presión de 100kN/m <sup>2</sup> durante no menos de 3 minutos y a una distancia que no sea menor de 3 metros.
7	Inmersión completa en agua.	El objeto debe soportar (sin filtración alguna) la inmersión completa a 1 metro durante 30 minutos.	No debe entrar agua.
8	Inmersión completa y continua en agua.	El equipamiento eléctrico / electrónico debe soportar (sin filtración alguna) la inmersión completa y continua a la profundidad y durante el tiempo que especifique el fabricante del producto con el acuerdo del cliente, pero siempre que resulten condiciones más severas que las especificadas para el valor 7.	No debe entrar agua

## Protección contra los elementos IP

### Protección IP GENERAL

#### 1º dígito

- IP0: Sin protección
- IP1: Protección contra objetos con un diámetro mayor a 50mm
- IP2: Protección contra objetos con un diámetro mayor a 12mm
- IP3: Protección contra objetos con un diámetro mayor a 2,5mm
- IP4: Protección contra objetos con un diámetro mayor a 1mm
- IP5: Protección contra polvo
- IP6: A prueba de polvo

#### 2º dígito

- IPx0: Sin protección
- IPx1: Protección contra gotas de agua
- IPx2: Protección contra el goteo de agua con una inclinación de 15 grados
- IPx3: Protección contra pulverización.
- IPx4: protección contra salpicaduras
- IPx5: protección contra los chorros de agua
- IPx6: protección contra los aguaceros
- IPx7: protección contra la inmersión durante un tiempo determinado
- IPx8: protección contra permanencia bajo el agua

# Conceptos esenciales contra los elementos IK

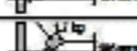
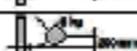
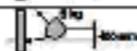


## Protección contra los elementos IP

### Protección IK

Mediante el código IK se indica el grado de protección proporcionada por las carcasas en los aparatos eléctricos contra los impactos mecánicos externos.

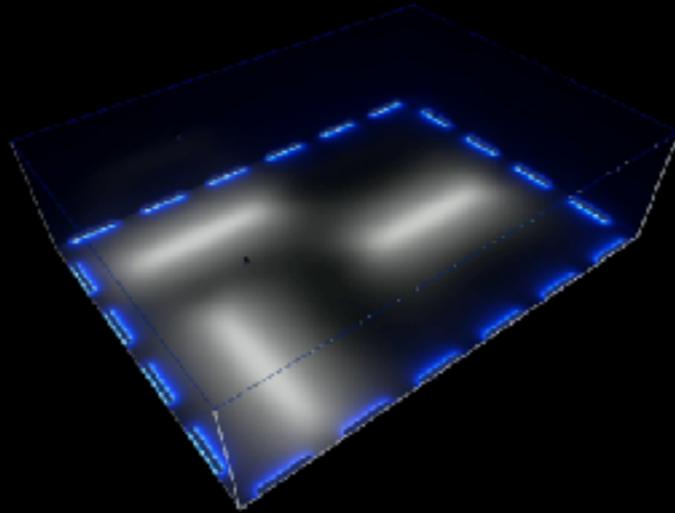
El código IK, se forma por las letras IK seguidas de un número entre cero y 10 representado con dos cifras, (00 a 10) , que indican la resistencia a una determinada energía de impacto que puede soportar sin sufrir deformaciones peligrosas.

IK	Prueba	Energía en Joule
IK 00		0
IK 01		0,15
IK 02		0,2
IK 03		0,35
IK 04		0,5
IK 05		0,7
IK 06		1
IK 07		2
IK 08		5
IK 09		10
IK 10		20

## **Una luz General o Puntual** **Que escenario queremos crear**

y con esto no solo determinamos el ambiente a iluminar si no que nos preocuparán mucho los deslumbramientos y cambios bruscos de intensidad

117Y011



LUZYOU



LUZYOU



**El tono de luz**  
**Temperatura de Color °K**

este dato concreta si queremos un ambiente de luz más cálido o más frío. Influirán en nuestros biorritmos



## La Reproducción Cromática

y es importante porque ese índice nos permitirá ver mejor apreciar más los colores y tener una mejor experiencia



CRI80

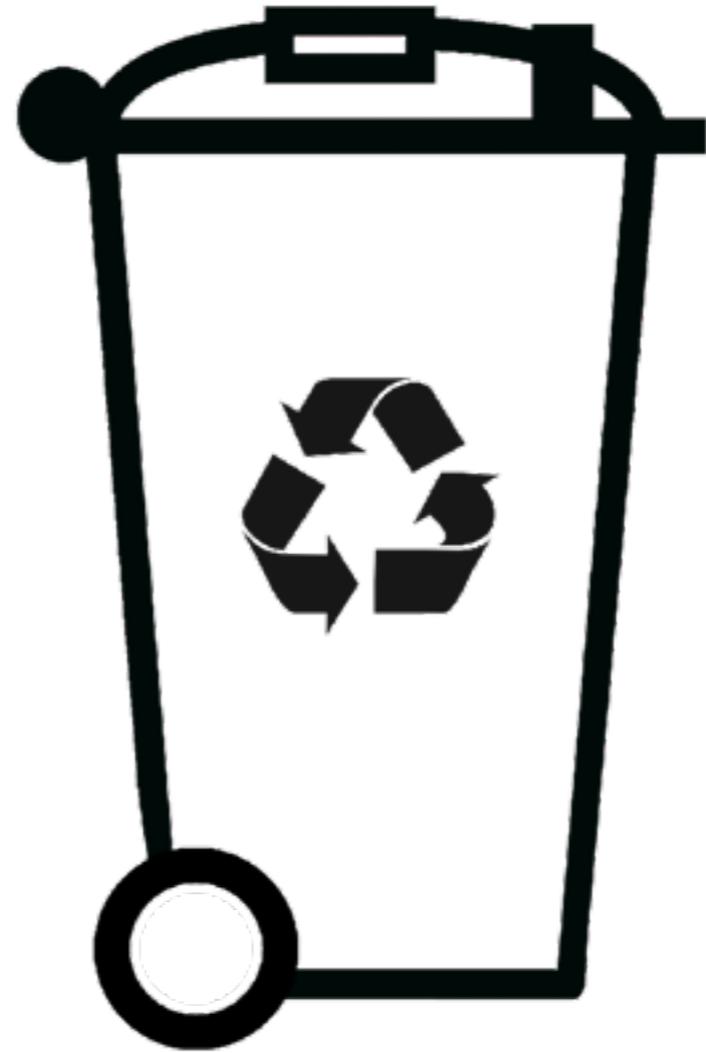


CRI90





la LUZ





## La sostenibilidad y la eficiencia

me parece importante porque esta materia nos ayudara a ahorrar y a ser más eficientes con nuestro entorno

# Emisores de Luz

## ETIQUETA ENERGETICA



**SUPPLIER'S NAME**  
**MODEL IDENTIFIER**

---

<b>A</b>	180 Lm/W
<b>B</b>	160-180 Lm/W
<b>C</b>	135 Lm/W
<b>D</b>	115 Lm/W
<b>E</b>	94 Lm/W
<b>F</b>	70 Lm/W
<b>G</b>	-70 Lm/W

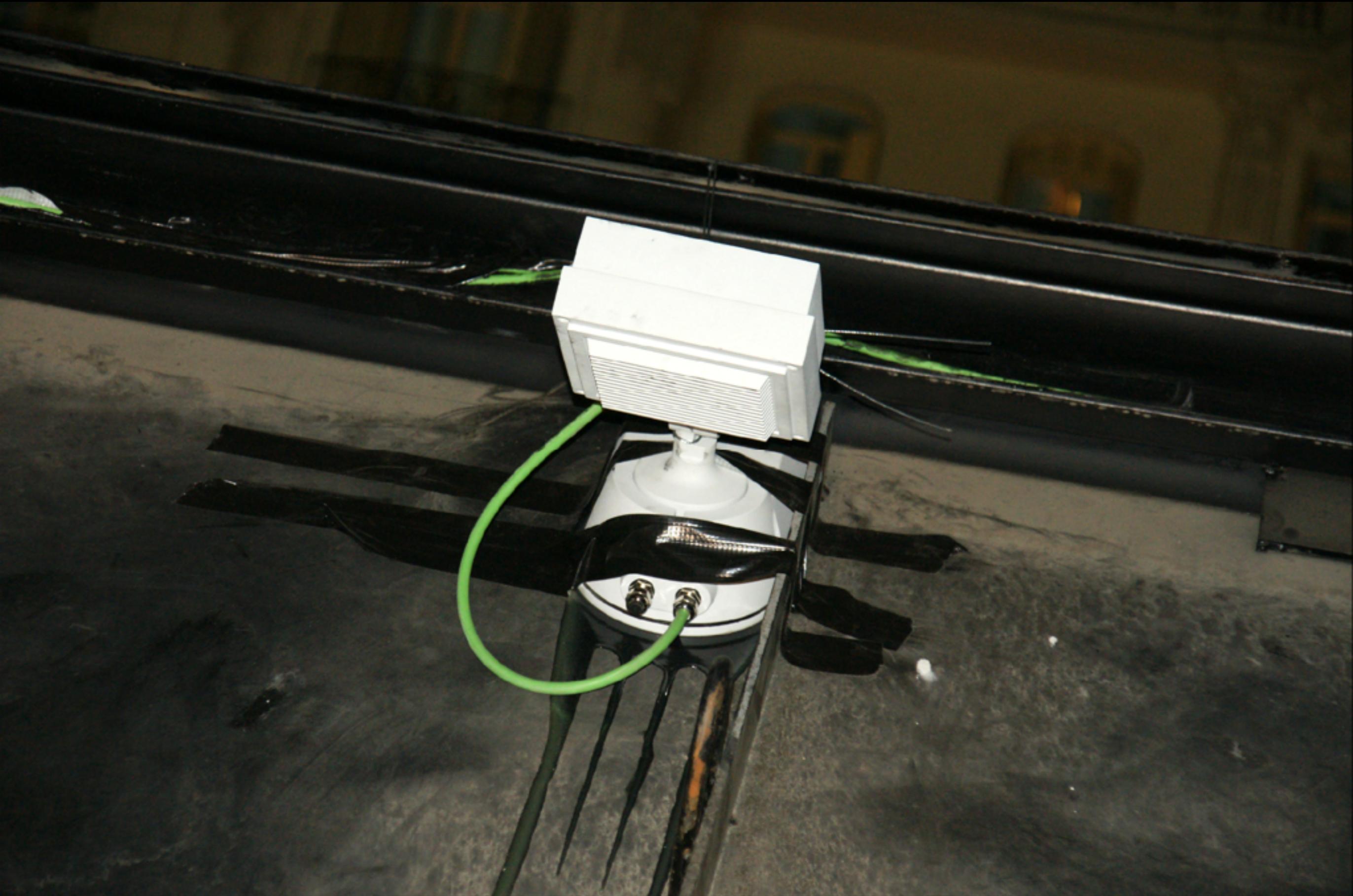
---

**WXYZ**  
kWh/1000h



2019/2015





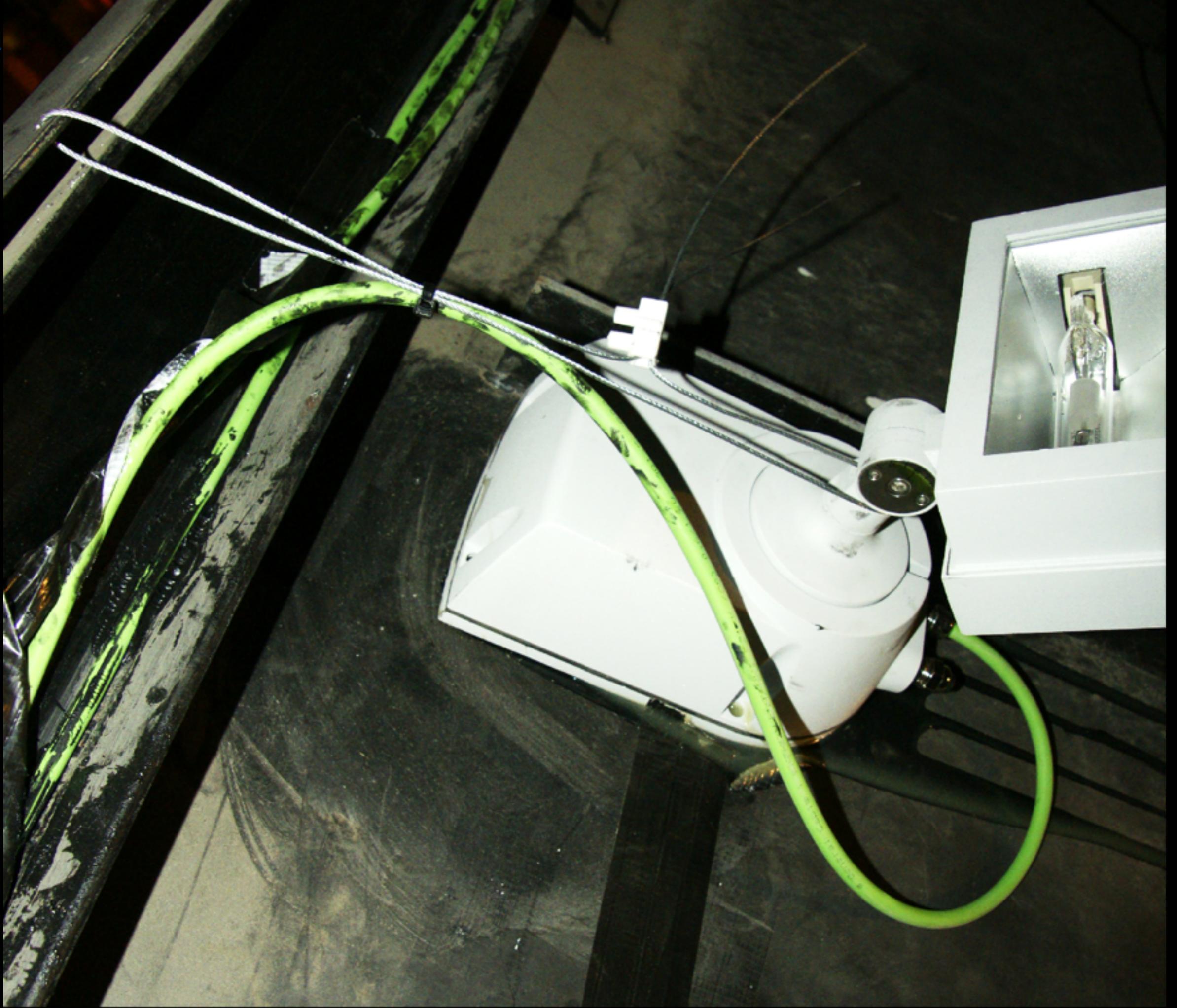




LUZYOU













LUZYOU



LUZYOU























@RAUL\_OLIVA\_MARCO

[www.luzyou.com](http://www.luzyou.com)